

## 股票万手压单什么意思. “卖10现万手压单”是什么意思?- 股识吧

### 一、12万手的压单~为什么要压迫四环的股价？谁来解释一下！！？

000605ST四环?一直股的吃货或者出货最好从一个较长的时间周期来判断而不是从一天的机构行为来判断，该股4月21日到4月27日连续5个交易日都是大资金大幅度出货，虽然4月28日到5月6日又小幅度吃回来点，但是5月7日和11日又基本吐出去了，是比较明显的出货，一支股经历了机构的出货行为的上面挂大单，可以理解为机构的一种反向思维模式吧，既然大多数散户现在都认为上面挂大单是机构要吃货，那机构这样反着做，让散户认为机构还要做大做强该股，既然机构筹码还没出完，那拉高出货就有必要了，特别是在大盘还在震荡向上时，拉高出货才符合机构的利益，杀跌出货会导致利润的缩水.后市该股机构不再次大规模建仓不更改对该股的评价，以上纯属个人观点请谨慎采纳朋友.

### 二、股票几万手是什么意思

股票几万手就是成交量或挂买（卖）单数量为几万个100股。  
股票公式专家团为你解答，希望能帮到你，祝投资顺利。

### 三、股市万手和万股分别是什么意思

这个问题很简单，在股市中，一手是100股，而万手就是指百万股，而万股就是单纯的指一万股或更多万股，所以这在股市里是最基本的概念，可以多看去关注下，就会明白！

### 四、股票收盘时一万手买单什么意思

1、单纯的大单尾盘扫货，无法判断意图，大致有以下情况：2、看该股票处于什么

位置了，不同的位置、不同的时间，性质意义不同；

3、从K线的位置看：中、低位吃货扫盘的可能性大，而高位则可能是为吸引眼球为后面出货；

3、从盘中的时间看：早盘扫货拉高是主动性买盘，拉高意愿强烈，有准备而来，而尾盘拉高扫货，或是主力资金实力不足，或者是当天出货后继续为明天出拉出空间；

4、尾盘扫盘的行为大概也分两类：一是主力吃进盘中剩余筹码，二是主力对倒做成交量；

5、其它情况如：尾市有消息利好、第二天开股东会审议项目、当晚会有媒体推荐等等。

所以，结合股票K线、位置等，判别清楚主力意图很重要！炒股需要你长时间对一个股票的观察了解，和自己的看盘能力来决定看懂庄家的深度了，在在经验不够切勿盲目的操作，平时多去借鉴他人的成功经验，这样少走弯路、最大限度地减少经济损失；

实在不会的情况下也可以跟我一样用个牛股宝去跟着牛人榜里的牛人去操作，这样要靠谱得多，希望能帮助到你，祝投资愉快！

## 五、股票：多只股票在同一时间出现万手或几万手大单以撮合价成交是什么意思？

按照理解。

因为报价是实时的，但同时出大手大单成交的话一分钟内就有一个成交价。

因此叫撮合价，换句话说计算方式和股票开盘中的集合竞价计算方式一样。

下面是集合竞价的方式。

集合定价由电脑交易处理系统对全部申报按照价格优先、时间优先的原则排序，并在此基础上，找出一个基准价格，使它同时能满足以下3个条件：1.成交量最大。

2.高于基准价格的买入申报和低于基准价格的卖出申报全部满足（成交）。

3.与基准价格相同的买卖双方中有一方申报全部满足（成交）。

该基准价格即被确定为成交价格，集合竞价方式产生成交价格的全部过程，完全由电脑交易系统进行程序化处理，将处理后所产生的成交价格显示出来。

## 六、股票几万手是什么意思

000605ST四环?一直股的吃货或者出货最好从一个较长的时间周期来判断而不是从

一天的机构行为来判断，该股4月21日到4月27日连续5个交易日都是大资金大幅度出货，虽然4月28日到5月6日又小幅度吃回来点，但是5月7日和11日又基本吐出去了，是比较明显的出货，一支股经历了机构的出货行为的上面挂大单，可以理解为机构的一种反向思维模式吧，既然大多数散户现在都认为上面挂大单是机构要吃货，那机构这样反着做，让散户认为机构还要做大做强该股，既然机构筹码还没出完，那拉高出货就有必要了，特别是在大盘还在震荡向上时，拉高出货才符合机构的利益，杀跌出货会导致利润的缩水.后市该股机构不再次大规模建仓不更改对该股的评价，以上纯属个人观点请谨慎采纳朋友.

## 七、股票中的万手是什么意思?

一手=100股，万手=100万股

## 八、“卖10现万手压单”是什么意思?

庄家压价吃货，挂巨单做空，散户跟着挂单卖，庄家撤单，然后你懂的

## 参考文档

[下载：股票万手压单什么意思.pdf](#)

[《拿一只股票拿多久》](#)

[《股票型基金需要多久》](#)

[《债券持有多久变股票》](#)

[下载：股票万手压单什么意思.doc](#)

[更多关于《股票万手压单什么意思》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/55154000.html>