

# 为什么股票不是零和游戏--股指期货是零和游戏吗？比如说有人买就必须有人卖吗？那持仓量的增加又是从何而来呢？-股识吧

## 一、股指期货是零和游戏吗？比如说有人买就必须有人卖吗？那持仓量的增加又是从何而来呢？

股指期货是零和游戏，就是说有人赚钱必定有人亏钱，并且赚的钱与亏的钱相等（不考虑买卖手续费）。

期货的本质是与他人签订一份远期买卖商品(或股指、外汇、利率)的合约，以达到保值或赚钱的目的。

如果您认为期货价格会上涨，就做多（买开仓），涨起来（卖）平仓，赚了：差价=平仓价-开仓价。

如果您认为期货价格会下跌，就做空（卖开仓），跌下去（买）平仓，赚了：差价=开仓价-平仓价。

“持仓量”就是买卖双方“开仓”（签订买卖合同），有买的必有卖的，且数量相等，只要有人开仓（签订买卖合同），持仓量就会增加，理论上，持仓量可以无限的增加。

如果买卖双方“平仓”（就是以现金结算的方式解除买卖合同），“持仓量”就减少了。

## 二、股市到底是不是零和游戏？？？

股市的本质是“双赢”，而炒股就是“零和”。

原来是双赢的比较多，随着越来越多的资金和人的介入，零和开始增多，实际过程就是劣币淘汰良币的过程。

## 三、股市是一个零和游戏吗？

不算零和游戏，因为涉及分红，价值上涨等，期货属于零和游戏。

零和游戏，与非零和博弈相对，是博弈论的一个概念，属非合作博弈。指参与博弈的各方，在严格竞争下，一方的收益必然意味着另一方的损失，博弈各方的收益和损失相加总和永远为“零”，双方不存在合作的可能。

也可以说：自己的幸福是建立在他人的痛苦之上的，二者的大小完全相等，因而双方都想尽一切办法以实现“损人利己”。

零和博弈的结果是一方吃掉另一方，一方的所得正是另一方的所失，整个社会的利益并不会因此而增加一分。

零和游戏又被称为游戏理论或零和博弈，源于博弈论（game theory）。

是指一项游戏中，游戏者有输有赢，一方所赢正是另一方所输，而游戏的总成绩永远为零。

[1] 早在2000多年前这种零和游戏就广泛用于有赢家必有输家的竞争与对抗。

“零和游戏规则”越来越受到重视，因为人类社会中有许多与“零和游戏”相类似的局面。

与“零和”对应，“双赢”的基本理论就是“利己”不“损人”，通过谈判、合作达到皆大欢喜的结果。

## 四、股指期货为什么是零和游戏

股指期货是零和游戏的原因：零和游戏的原理如下：两人对弈，总会有一个赢，一个输，如果我们把获胜计算为得1分，而输棋为-1分。

则若A获胜次数为N，B的失败次数必然也为N。

若A失败的次数为M，则B获胜的次数必然为M。

这样，A的总分为(N-M)，B的总分为(M-N)，显然 $(N-M)+(M-N)=0$ ，这就是零和游戏的数学表达式。

零和游戏源于博弈论，现代博弈理论由匈牙利大数学家冯·诺伊曼于20世纪20年代开始创立，1944年他与经济学家奥斯卡·摩根斯特恩合作出版的巨著《博弈论与经济行为》，标志着现代系统博弈理论的初步形成。

在零和游戏中所有的参与者其获利与亏损正好等于零。

赢家的利润来自于输家的亏损。

## 五、如不考虑交易成本？炒股和炒期货都是零和游戏吗？到底是怎么一回事呢？

期货是零和游戏，股票不是零和游戏。

零和游戏就是有人赔，必有人赚。

并且赔的与赚的数值相等，例如赌博、期货。

股票是虚拟经济，在股票上涨时，几乎所有的人都赚钱，在股票下跌时，几乎所有的人都赔钱。

例如，您有一个古董，有专家称值10万元，过一段时间，有人说值100万元，您的财富（虚拟）增加了，但并没有人赔钱。

又过了一段时间，又有人说只能值50万，您的财富（虚拟）减少了，但也没有人赚钱。

## 六、跪求 为什么股市是零和游戏？

我自己的一点理解不知道对不对3000点涨到6000，所有人不能一起卖只有卖的一小部分人会赚，卖的人多了又跌回去了，那就没有赚，而在6000点卖的人赚的是在6000点买了人的钱。

如果一直没有跌，就是公司亏钱，如果股市一直没有跌点，那就和市场没有关系，是公司自己运营得当导致，那他运营付出的人力物力，导致的是整个公司的股价的上涨，但是自己却没有持有所有股，那么就是为利人利己的，利人的那部分就是你们赚的，也是他亏的。

## 七、为什么说股市投资是零和游戏

不算零和游戏，因为涉及分红，价值上涨等，期货属于零和游戏。

零和游戏，与非零和博弈相对，是博弈论的一个概念，属非合作博弈。

指参与博弈的各方，在严格竞争下，一方的收益必然意味着另一方的损失，博弈各方的收益和损失相加总和永远为“零”，双方不存在合作的可能。

也可以说：自己的幸福是建立在他人的痛苦之上的，二者的大小完全相等，因而双方都想尽一切办法以实现“损人利己”。

零和博弈的结果是一方吃掉另一方，一方的所得正是另一方的所失，整个社会的利益并不会因此而增加一分。

零和游戏又被称为游戏理论或零和博弈，源于博弈论（game theory）。

是指一项游戏中，游戏者有输有赢，一方所赢正是另一方所输，而游戏的总成绩永远为零。

[1] 早在2000多年前这种零和游戏就广泛用于有赢家必有输家的竞争与对抗。“零和游戏规则”越来越受到重视，因为人类社会中有许多与“零和游戏”相类似的局面。与“零和”对应，“双赢”的基本理论就是“利己”不“损人”，通过谈判、合作达到皆大欢喜的结果。

## 参考文档

[下载：为什么股票不是零和游戏.pdf](#)

[《股票15点下单多久才能交易》](#)

[《退市股票确权申请要多久》](#)

[《股票账户重置密码多久生效》](#)

[《股票涨30%需要多久》](#)

[下载：为什么股票不是零和游戏.doc](#)

[更多关于《为什么股票不是零和游戏》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/18211502.html>