

# 请问怎么看待期货的涨停关于期货涨停-股识吧

## 一、期货里面的涨跌停板怎么看?

其实楼上的回答是正确的。

楼主的问题是不是要看到盘面的涨跌停板的实际问题？

做期货就是要这样多多地看看事物后面的东西。

涨跌停板，有时候是主力在做完一段行情后的最后疯狂。

比如有二个涨跌停板的幅度就大致达到了预期的目标了。

那他会用大量的单子封住停板，给人一种后续力量强大的假象。

交日一个跳高或跳空反向走，让人没有反悔的余地。

比较狠的主力会拉出反向涨跌停板。

当然，在行情启动的时候，有的主力也会用这样的手法震荡出跟风者以减少自己的拉动成本。

## 二、期货的涨跌停买卖问题

一般情况下，涨跌停相对应的是涨停不能买入；

跌停不能卖出。

盈利方会被交易所按照先报单先平仓的顺序，对盈利单实行随机抽取（一般不会全部被强平，一般按照一定百分比进行）平仓对客户而言就是强制止盈。

对于亏损的客户而言挂平仓单报单，交易所会对先挂单者（也就是每手亏损最多者）优先执行平仓，对交易者而言就是优先止损。

第一天出现涨跌停第二天会提高涨跌停板的幅度，若连续出现三个涨跌停板，交易所会强行减仓，有的品种交易所还会采取别的措施，像PTA连续出现三个涨停板以后，交易所禁止一天交易，棉花在出现两个跌停以后，交易所禁止卖出。

近期，交易所针对连续极端行情频繁出台相关交易政策。

应及时关注相关政策的即时变动并在操作上应该避免在极端行情中追涨杀跌从而避免不必要的操作风险。

## 三、怎么算期货涨停价

以上交易日结算价计算。

标准如下：大连的都是5%。

不管是第几个板，连续一个方向板3个之后，强制平仓。

上海的是5%，第二个板则是7%，第三个9%。

郑州的基本是4%，第二个开始是6%。

不过小麦和稻子就是3%，第二个是4.5%。

菜籽油5%，第二个则是7.5%。

郑州比较乱。

基本上是这样的。

其实这些问题，你开户之后就知道了。

不必要关心。

作为学习期货的人，太多人站在两个极端，一个是害怕期货，好像期货是猛虎！这样，怎么能学好，一个是以为期货就是提款机，结果一来专门输钱。

任何市场，都是因人而异的。

只有也只要你做得好，才能也就能有好的成绩。

否则，都是要被淘汰的！无论是在实体经济还是虚拟经济，根本上讲是一样的。

## 四、期货涨停了，要)·怎么办呢

期货最好做：依靠极低手续费优势，价格波动一个点就赚钱，即便是低手续费，也不能频繁操作，我会等待机会再出手，抓住10个点就收益将近2%了（因为抓住的这10个点全部转化为盈利的，手续费可以忽略不计的），但是止损要严格设好！

## 五、期货中何为涨停?：成交量是什么意思?

在涨跌停这事上，期货和股票的道理是一样的，当需求大于供给时，就会有人愿意出更高的价格来买，导致价格上升.多平，是指原来在市场中买入开仓的多头，现在卖出平仓了.空平，是指原来在市场中卖出开仓的空头，现在买入平仓了.更多期货基础知识，到我的空间里看吧.

## 六、期货合约达到涨停板是会怎样

会导致一系列问题，如涨停板扩板（从5%扩到6%、7%）、提高持仓保证金，以及强制平仓等。

主要是不知道你想问什么，所以也不太好答。

根据你的补充说明，“现价指令位于或低于停板额限制的指令可入市交易”这一条是正确的。

“只有市价可以入市”不对，因为低于涨停价但不低于跌停价的价位都可以挂单（当然能否成交是另一回事）。

“停止当日交易”，这是错的，没有这种规定。

“现价指令位于或高于停板额限制的指令可入市交易”，当然是错的，高于涨停价的挂单无法入场。

## 七、关于期货涨停

没有卖家了就涨停了，只有买家了

## 八、请教一个关于期货涨跌停价的问题

楼主，期货交易规定的涨跌停板幅度是；

5%，不知道你的涨跌停幅度；

3%是那里出入。

如果以5%封涨停，那么 $33360 \times 0.5 = 16680 + 33360 = 35025$ ，这与当天的涨停价位35025（正负0.5）是一致的。

在第一个涨跌停板后，交易所为了加大风险扛杆，会在后续的涨跌停板中调整。

## 九、关于期货涨停

期货是按价差计算亏损的！！和板幅限制无关！只是你的空单在涨停板上出不来！

## 参考文档

[下载：请问怎么看待期货的涨停.pdf](#)

[《如何判断股票属于什么指数》](#)

[《股票红三兵结合什么指标》](#)

[《股票跌停资金为什么净买入》](#)

[《炒股sg什么意思》](#)

[下载：请问怎么看待期货的涨停.doc](#)

[更多关于《请问怎么看待期货的涨停》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/store/30256201.html>