股票ddm怎么算,上市公司运用DDM方法进行估值怎么做啊?-股识吧

一、关于计算DDM 股票的基本分析

绝对估值法(折现方法)1.DDM模型(Dividend discount model /股利折现模型)2.DCF /Discount Cash Flow /折现现金流模型)(1)FCFE (Free cash flow for the equity equity /股权自由现金流模型)模型(2)FCFF模型(Free cash flow for the firm firm /公司自由现金流模型)DDM模型V代表普通股的内在价值,Dt 为普通股第t期支付的股息或红利,r为贴现率对股息增长率的不同假定,股息贴现模型可以分为:零增长模型、不变增长模型(高顿增长模型)、二阶段股利增长模

最为基础的模型;

红利折现是内在价值最严格的定义;

DCF法大量借鉴了DDM的一些逻辑和计算方法(基于同样的假设/相同的限制)。

1. DDM DDM模型模型法 (Dividend discount model / Dividend discount model / 股利折现模型股利折现模型)DDM模型2. DDM

DDM模型的适用分红多且稳定的公司,非周期性行业;

型(H模型)、三阶段股利增长模型和多元增长模型等形式。

3. DDM DDM模型的不适用分红很少或者不稳定公司,周期性行业;

DDM模型在大陆基本不适用;

大陆股市的行业结构及上市公司资金饥渴决定,分红比例不高,分红的比例与数量不具有稳定性,难以对股利增长率做出预测。

DCF 模型2.DCF /Discount Cash Flow /折现现金流模型) DCF估值法为最严谨的对企业和股票估值的方法,原则上该模型适用于任何类型的公司。

自由现金流替代股利,更科学、不易受人为影响。

当全部股权自由现金流用于股息支付时, FCFE模型与DDM模型并无区别;

但总体而言,股息不等同于股权自由现金流,时高时低,原因有四:稳定性要求(不确定未来是否有能力支付高股息);

未来投资的需要(预计未来资本支出/融资的不便与昂贵);

税收因素(累进制的个人所得税较高时);

信号特征(股息上升/前景看好;

股息下降/前景看淡) DCF模型的优缺点优点:比其他常用的建议评价模型涵盖更完整的评价模型,框架最严谨但相对较复杂的评价模型。

需要的信息量更多,角度更全面,考虑公司发展的长期性。

较为详细,预测时间较长,而且考虑较多的变数,如获利成长、资金成本等,能够提供适当思考的模型。

缺点:需要耗费较长的时间,须对公司的营运情形与产业特性有深入的了解。

考量公司的未来获利、成长与风险的完整评价模型,但是其数据估算具有高度的主观性与不确定性。

复杂的模型,可能因数据估算不易而无法采用,即使勉强进行估算,错误的数据套 入完美的模型中,也无法得到正确的结果。

小变化在输入上可能导致大变化在公司的价值上。

该模型的准确性受输入值的影响很大(可作敏感性分析补救)。

FCFE /FCFF模型区别

二、股票软件里面的DDM指标是什么意思,具体怎么用?

展开全部DDM红绿柱线表示N1日大单买入净量与N2日大单买入净量的差额与其涨幅的比例,红柱表示近阶段大单净买入量较大,绿柱表示近阶段大单净卖出量较大,DDM1和DDM2是其5日(参数N1)和10日(参数N2)移动平均线。

用法:(1)如果当日红绿柱线为红色表示当日大单买入量较大,反之如果当日红绿柱线为绿色表示近日大单卖出较多。

(2)在大盘乾坤主图为黄色时,出现出击信号时买入。

其它不作买入依据。

领先存量资金: 资金达到一定的程度而股价没有涨, 红柱出来就可以买入

三、股利贴现模型(DDM)有哪些?

股利贴现模型(DDM)主要有以下几种:1、零增长模型即股利增长率为0,未来各期股利按固定数额发放。

计算公式为:V=D0/k其中V为公司价值,D0为当期股利,K为投资者要求的投资回报率,或资本成本。

2、不变增长模型即股利按照固定的增长率g增长。

计算公式为: V=D1/(k-

- g)注意此处的D1=D0(1+g)为下一期的股利,而非当期股利。
- 3、二段、三段、多段增长模型二段增长模型假设在时间I内红利按照g1增长率增长, I外按照g2增长。
- 三段增长模型也是类似,不过多假设一个时间点I2,增加一个增长率g3。

四、关于计算DDM 股票的基本分析

这个根据股利的增长率不同,计算方法不同,算出来的只是大致的股票内在价值,你可以用这个公式算下,V = D / (K-G) D为下一期的股利,K是股票的期望收益率,G是股利的固定增长率,G你可以算一下最近几年的平均股利增长率,至于下一期的股利你可以算出来,把今年排除在外,用前几年的算。

五、股利贴现模型的公式

股利贴现模型是研究股票内在价值的重要模型,其基本公式为: 其中V为每股股票的内在价值,Dt是第t年每股股票股利的期望值,k是股票的期望收益率或贴现率(di scount rate)。

公式表明,股票的内在价值是其逐年期望股利的现值之和。

根据一些特别的股利发放方式,DDM模型还有以下几种简化了的公式:

即股利增长率为0,未来各期股利按固定数额发放。

计算公式为:V=D0/k其中V为公司价值,D0为当期股利,K为投资者要求的投资回报率,或资本成本。

即股利按照固定的增长率g增长。

计算公式为: V=D1/(k-

- g)注意此处的D1=D0(1+g)为下一期的股利,而非当期股利。
- 二段增长模型假设在时间I内红利按照g1增长率增长,I外按照g2增长。
- 三段增长模型也是类似,不过多假设一个时间点I2,增加一个增长率g3

六、上市公司运用DDM方法进行估值怎么做啊?

绝对估值法(折现方法)1.DDM模型(Dividend discount model /股利折现模型)2.DCF /Discount Cash Flow /折现现金流模型)(1)FCFE(Free cash flow for the equity equity /股权自由现金流模型)模型(2)FCFF模型(Free cash flow for the firm firm /公司自由现金流模型)DDM模型V代表普通股的内在价值, Dt 为普通股第t期支付的股息或红利,r为贴现率对股息增长率的不同假定,股息贴现模型可以分为:零增长模型、不变增长模型(高顿增长模型)、二阶段股利增长模型(H模型)、三阶段股利增长模型和多元增长模型等形式。

最为基础的模型;

红利折现是内在价值最严格的定义;

DCF法大量借鉴了DDM的一些逻辑和计算方法(基于同样的假设/相同的限制)。

1. DDM DDM模型模型法 (Dividend discount model / Dividend discount model / 股利折现模型股利折现模型)DDM模型2. DDM

DDM模型的适用分红多且稳定的公司,非周期性行业;

3. DDM DDM模型的不适用分红很少或者不稳定公司,周期性行业;

DDM模型在大陆基本不适用;

大陆股市的行业结构及上市公司资金饥渴决定,分红比例不高,分红的比例与数量不具有稳定性,难以对股利增长率做出预测。

DCF 模型2.DCF / Discount Cash Flow / 折现现金流模型) DCF估值法为最严谨的对企业和股票估值的方法,原则上该模型适用于任何类型的公司。

自由现金流替代股利,更科学、不易受人为影响。

当全部股权自由现金流用于股息支付时, FCFE模型与DDM模型并无区别;

但总体而言,股息不等同于股权自由现金流,时高时低,原因有四:稳定性要求(不确定未来是否有能力支付高股息);

未来投资的需要(预计未来资本支出/融资的不便与昂贵);

税收因素(累进制的个人所得税较高时);

信号特征(股息上升/前景看好;

股息下降/前景看淡) DCF模型的优缺点优点:比其他常用的建议评价模型涵盖更完整的评价模型,框架最严谨但相对较复杂的评价模型。

需要的信息量更多,角度更全面,考虑公司发展的长期性。

较为详细,预测时间较长,而且考虑较多的变数,如获利成长、资金成本等,能够 提供适当思考的模型。

缺点:需要耗费较长的时间,须对公司的营运情形与产业特性有深入的了解。

考量公司的未来获利、成长与风险的完整评价模型,但是其数据估算具有高度的主观性与不确定性。

复杂的模型,可能因数据估算不易而无法采用,即使勉强进行估算,错误的数据套入完美的模型中,也无法得到正确的结果。

小变化在输入上可能导致大变化在公司的价值上。

该模型的准确性受输入值的影响很大(可作敏感性分析补救)。

FCFE /FCFF模型区别

七、ddm模型中g>=k时该怎么算?

(1+K) ——也就当g>

K时,则该等比级数就是发散的,从而不能求极限;

而只有当g<

K的时候,该数列才是收敛的,才能求极限。

从经济意义上看,g是公司的股利增长率,K是公司的资本成本,若公司的以高于 其筹资成本的速度发放股利,则公司将越来越入不敷出,最终必将破产。

也就是说,公司股利发放的增长速度必须要控制,不能高于其股东的预期收益率(筹资成本)。

参考文档

下载:股票ddm怎么算.pdf

《股票为什么买不进多久自动撤单》

《股票交易最快多久可以卖出》

《股票持有多久合适》

《买到手股票多久可以卖》

《股票日线周线月线时间多久》

下载:股票ddm怎么算.doc

更多关于《股票ddm怎么算》的文档...

声明:

本文来自网络,不代表

【股识吧】立场,转载请注明出处:

https://www.gupiaozhishiba.com/store/24844401.html