

# 股票市场上什么叫蒸发！什么是市值蒸发-股识吧

## 一、股票蒸发是什么意思？

你所说的蒸发应该指的是股票市值蒸发，一般是指某个时点（比如以年或月为计算单位）与之前的对比由于股价的下跌，导致了市值也降低，此时的市值的缩水就叫股票市值蒸发了。

## 二、股市里的市值蒸发是什么意思，这么多钱都蒸发到哪儿去了，到了谁的手里

蒸发的意思就是没有了，市值不等于钱，钱永远从某些人手里到另一些人手里，钱的总数是不变的，因为股票是零和博弈（忽略交易成本的情况）

## 三、股市的市值为什么会蒸发？蒸发哪去了？

蒸发不是真实的损失。

举个例子，比如你有3个包子，现在以1元卖出一个，那么其余的2个市值就是2元，但市场上同类的包子涨价到2元，那么你的市值就是4元，当其价格下降到0.5元，那么市值就是1元。

你亏损什么了？没有，你还是2个包子，只是因为市场的价格不同，造成了你的市值变化

## 四、什么是市值蒸发

股票市场就是资本市场，资本市场也是泡沫市场，当股价不断上涨时，市值也不断上涨。

当股价下跌时，市值也下跌，这失去的市值就是蒸发。

例：在房产市场上，当房价下跌时，一套80万价值房子跌到60万，这失去20万就叫蒸发。

因为没有人拿走这20万钱。

## 五、人们常说的股市蒸发的资金请问这里的蒸发到底指的是什么？钱哪里去了呢？

股票指的是市值，因为股票的股数是不变的，股票下跌了，市值就少了，一般人们就说是市值蒸发了。

其实，股票在涨跌过程中，总的资金量是没有变，只是炒作资金的问题，有高位接盘。

这时的钱就到卖出股票的人手中了。

## 六、在股市钱蒸发了是什么意思

## 七、在股市钱蒸发了是什么意思

说是蒸发了，其实股市是一个零和游戏，并没有真正地蒸发。

给你举例分为A、B、C、D三人 A和B在2元买入，股票涨到10元，A10元卖给C，其他人没有交易，之后股价不能再上行了，跌到7元，这时B以7元得价格卖给了D，这时候A和B手上都没有货了，只有C和D持股，目前都是零和了。

接下来股价持续下行，C知道扛不住拉了，以3元卖给了D，最后股价到1元才止跌，D最终承担了最多的风险，损失也最大。

结论：你无论怎么去单独和综合计算，都是零和。

只是在快速下跌中谁跑得快谁就控制住了风险，哪怕是跌倒退市，也还是零和游戏。

## 八、为什么股票市场会蒸发钱？

都是瞎说，我来解答一下。

如果仅仅是股票，买方和卖方，一方出单，一方接单，资金是不会蒸发的，因为双方都是用货币进行股票交易。

无论大涨还是大跌，有亏了的就有赚了。

只不过是资本的重组。

但是股票并不仅仅是这么简单，因为股票的各种玩法里还涉及到了一个杠杆问题。

最常用的就是期货。

所谓期货，就是到期交易，购买的时候只需支付杠杆率所规定数额的资金，到期后再全额交付。

下面举例说明：如果杠杆率是10倍，现在股票价格10元一股，你买一万股，一周后交付，股票总价10万，按照杠杆率，你只需支付一万。

一周后，股价涨到一百元一股，你的股票总价值100万，交付时，你拿到100万减去你买期货时候应该却没有支付的9万，也就是到手91万。

总结：你用1万元赚了90万。

同样的，你买了上面所说的期货，一周后股票价格降到了1元，你买的股票总价只有1万，定期交付后，1万减去你之前应该却没有支付的9万，你还需缴纳8万，加上之前你已经付了1万，你总亏损9万。

关键来了，你要是没有8万怎么办，你付不起交货的钱，全身上下再找不到一分钱

了。那么你破产了，同时这8万蒸发了，因为有人是用了真金白银在价格10元的时候付了你的货款的。

同理，你可以买跌，也就是所谓的沽货，同样股价10元，你卖出1万股，但是你身上没有1万股的货，一周后到期交付，如果股价跌到1元，你只需支付1万买进这一万股再以一周前10元价格卖出，你以1万净赚9万。

如果一周后股价涨到100，你需要花100万买入这1万股，再减去一周前的价格，也就是10万，你净亏损90万。

如果你没有这90万，那么这90万就蒸发了。

我国没有沽货，所以还好。

试想股价最高的时候，几大基金同时大量沽货，市面上又没有这么多货，股票会跌成什么样子，多少资金会蒸发。

美国30年代的大萧条就是这么来的。

## 参考文档

[下载：股票市场上什么叫蒸发.pdf](#)

[《东风汽车集团有些什么股票》](#)

[《股票都套牢了为什么还要跌》](#)  
[《国企混改是什么意思》](#)  
[《买原始股几年了没上市怎么办》](#)  
下载：[股票市场上什么叫蒸发.doc](#)  
[更多关于《股票市场上什么叫蒸发》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/read/62997016.html>