

金融帝国怎么炒股--金融帝国游戏中的最终目标？-股识吧

一、金融帝国2中的个人资产有什么用？

除了买股票，还可以买别墅（大厦）也可以把你的钱转到公司里来就是先发行新股然后你自己在买股票。

二、金融帝国2中期后 如何回收股票

很多玩家喜欢游戏中后期，钱多的没处用时，才去回购股票，其实这样是很不明智的。

因为游戏是以玩家的资产数量来给分的，而玩家的财富主要靠持有股票的市值来决定，因此持有公司股份的比例越高，资产就越多，得分就越高。

可一旦游戏进入中后期，玩家的公司已经站稳脚跟，产生了持续的盈利，这时股价往往一飞冲天了，此时才开始回购股票，基本上此后十几年的利润都得用于从其他股东手里回购，甚至最后有些大股东得到的钱，能让他们轻松进入富翁排行榜。

而不回购，损失更大。

所以在可能的情况下，尽早回购股票，是一个提升个人财富的关键。

我经常在实现持续盈利半年左右，一时没有强劲对手的情况下，就开始通过贷款一步步地回购公司股票，直至百分之百控股。

当然这是在和电脑玩的时候，如果是联网就算了吧，因为人脑比电脑更会发现你的目的和弱点，如借机攻击，你是扛不住的。

如果已经到了中后期，才开始回购股票，那么只能通过大萧条期，股价下跌时借机回购了，能省一部分钱，可也需耗费巨资。

还有一个无赖的招数，尽一切可能贷款、发新股，筹措巨量资金，然后断掉公司最赚钱的部分的供货，人为造成亏损，连亏一年后，股价就暴跌了，之前筹措的资金不但可免公司资金链断裂，还可乘机回购股票，实现完全控股。

只要计算好筹资额、亏损额、回购资金额就行了，不过这真有点欺负电脑智商低。

三、主角被砸到获得未来芯片的小说

展开全部《超级成长》——要我学礼仪、美容、服装？好吧，为了成为白马王子，

忍了.....要学太极、截拳道、空手道跆拳道？好吧，为了英雄救美，忍了.....要我学管理、经商、炒股？好吧，为了缔造一个伟大的金融帝国，忍了.....要我学编程黑客技术？好吧，为了黑掉美国白宫的网站，忍了.....要我学机甲战斗和操控宇宙战舰？！一百三十七种宇宙语言！天哪，这个时代需要用到机甲、者战舰驾驶、一百二十七种宇宙语言吗！现在是二十一世纪啊！

四、金融帝国2怎么玩？

玩法很多。

入手点多种多样。

最终目的都是为了挣钱。

游戏中有几十种商品，你需要判断，在初期资金不多的情况下，你经营什么商品可以很快的赚得利润，从而进行更大利润的商业活动。

刚开始建超市的做法在满足以下条件时可行。

1，你资金实在是太少了，无法维持任何的商品生产的开销，需要通过开超市的方法累积资本；

2，城市中，进货源里有优质的商品，而超市的竞争却不激烈。

玩任务的话，新手任务里也许有几关有可能是这种情况。

到后来的场景中，开超市进港口的货或者别人的货，利润很有限，甚至可能亏本。

这里就简单说些我个人喜欢的玩法。

一上来，在银行里最大限度的贷款。

如果有股票的话，发新股票也是集资的手段。

但是，以后等你有钱的时候，如果想回购股票，那要费太多钱了，肉疼~。

相比较，银行的利息就很少了。

所以，我能不卖股票就不卖股票。

呵呵。

商品是否卖的好，关键有3大要素：质量、价格和品牌。

对于不同种类的商品，这三要素的重要顺序还不一样，但都比不可少。

价格，你可以自己随意更改。

物美价廉就会供不应求，但是你利润就达不到最大。

品牌，多打打广告就有了。

中期有钱时，可以把电视台买过来（得等到正好系统出售电视台），然后将自己所有的产品的电视广告费调到最高！~实际上，就是左兜钱揣到了右兜里了，免费狂长品牌价值。

注意，电视台里，广告费别定高了，正常就行。

关于品牌，有3种品牌策略。

具体这里不细说了。

质量，值得细说。

商品，在我的印象里，是分了两大类：农副产品和工业制品。

农副产品，比如牛肉、牛奶和皮革（都是养牛生产之）的质量是由农场等级决定的。

农场想升级，必须要投入大量的资金和时间训练员工。

这显然对于初期资金困乏的时期是不宜实行的。

工业产品的质量，是由生产原材料的质量和生产科技共同决定的。

我很喜欢以卖药品起家。

药品的质量的70%—80%是由生产科技决定的。

只要建立研发中心（注意，一定要建立总部，并且在总部里招一个会研发的人当你的科研部长）来不停的攀升药品科技，一直保持科技的领先，你的药品的质量就一直会是最好的。

随着品牌也一点点上升，那么你就可以卖的比别人的药还贵一点，大家还都喜欢买你的药。

质量就是好~没办法呀~ ^_^ 生产药品的原材料是塑料和化工矿，比较好弄。

到中后期，药品的利润也是惊人的。

上面是用生产药品举的例子，实际上，药品并不是哪一关都好用的。

我记得有几关里，一上来，竞争对手里就有卖药品的，而且质量很高，品牌也很高。

这种情况，很明显，咱还坚持搞药品就是找死了。

在游戏里的那个蓝色的有着各种信息的界面里，在上面数第3个不第4个的，可以查看当前场景中，各个商品的市场占有率。

一般，总会找到占有率很低的商品，甚至是一片空白，那么，它就可以成为你的起家商品了。

因为没人跟你竞争嘛~~稳赚的。

有了更多的钱，就可以干更多的事。

道理都差不多。

如有任务的目标，往往一开始很难达到，也可以先用几年做做药品等比较好做的商品，挣了钱再向目标努力也不迟。

游戏里可以搞房地产，可以出租公寓，但是我不是太感兴趣。

因为我生产的所有商品，其利润都会远远超出房租的利润。

有人也喜欢用股票赚钱。

但这个不是此游戏的重点。

用以上的套路，入手应该没问题。

里面其实还有很多细节的讲究在里面，需要自己再琢磨琢磨才有意思。

哈哈。

五、金融帝国游戏中的最终目标？

胜利目标自己定的，就算你垄断了所有行业但没达到自己制定的目标还是一样不能赢

????

[?????????????.pdf](#)

[?????????????](#)

[????????????????????](#)

[?????????????](#)

[?????????????????](#)

[?????????????????.doc](#)

[?????????????????????...](#)

??

<https://www.gupiaozhishiba.com/read/28009442.html>