

股票账户金额怎么限制——股票开户资金有下限吗-股识吧

一、股票资金帐户金额的限制吗？

一般是没的，但是会根据你资金的多少来决定你能得到的服务，比如佣金优惠，请咨询你选择的营业部

二、买股票需要什么流程，股票的最低金额限制是多少啊！请各位前辈，哥哥姐姐指导下，小生感谢了。

去证券公司开户（包括资金账户和股东账户），证券公司有员工会为你办理的。之后去银行办理第三方托管，买股票的钱，先存进银行卡，然后通过股票网上交易软件，或者电话委托转到股票资金账户上去，就可以开始买卖股票了，最低金额没有限制，几百块都可以买一些低价股，不过买股票最好是看公司价值。一般的超小散户也就三五千块。

三、股票开户资金有下限吗

没的，随便多少钱都可以 股票开户流程：

- 1、持本人身份证和银行卡去证券营业部的业务网点办理开户手续；
- 2、开设相应的股东账户卡；
- 3、填写开户申请书，签署《证券交易委托代理协议书》，开设资金账户；
- 4、如要开通网上交易，还需填写《网上委托协议书》，并签署《风险揭示书》；
- 5、到银行卡所在的银行，出示《交易结算资金银行存管协议书》，办理资金的第三方存管。
- 6、下载开户券商的行情交易软件。

四、买股票需要什么流程，股票的最低金额限制是多少啊！请各

位前辈，哥哥姐姐指导下，小生感谢了。

五、股票开户金额限定

 ;

 ;

 ;

 ;

你只要带着本人身份证，到证券公司营业部去就可以开户。

 ;

 ;

 ;

 ;

开户是木鱼资金量的限制的。

按照沪深证券交易所的规定，买入股票最少1手，1手 = 100股股票 ;

你最少需要准备好买入100股股票的资金就可以了。

六、买股票有金额限定吗

买股票最少买100股，按目前市场最低股票价格

七、抄股票开通帐户要有金额的要求限制吗?

开户是没有限制，但股票交易1手为100股，一般至少1000元才可以炒股

八、股市开户流程，额度限制及费用是怎样的？

第一步：新股民开户，首先是选择营业部。

目前，各家券商在交易系统方面，基本没有实质性的差别。

因此，新股民在选择营业部时，可以考虑选择离家或者单位较近的营业部。选好营业部，接下来就是开户。

大部分证券公司的开户时间为周一至周五早上9：00-11：30，下午1：00-3：00。

当天开户，当天就可以取到账户。

第二步：股民想进入股市必须先开设股票账户。

股票账户的开设需要交纳一定的手续费，目前收费标准为：上海股票账户40元/户，深圳股票账户50元/户。

股民去开户时，应准备好90元的开户手续费，同时携带好本人身份证。

到证券公司营业部后，去柜台索取《开户申请表》并按要求填写。

填好后，将身份证、《开户申请表》以及手续费一起交给柜台承办人。

承办人核查上述材料无误后，申请人便可收回自己的证件、手续费收据并领取股票账户卡。

第三步：股票账户开好以后，证券公司将为每个股民开立资金账户，专门用于股票交易的资金结算。

开立资金账户一般不会收费。

新股民开立资金账户，首先需要到证券公司指定的银行开立一个活期存折，原来已有的活期存折仍然有效，在这个存折中存入若干人民币作为证券公司开设资金账户的保证金，金额多少由证券公司决定，也有些证券公司不要求预存款。

接下来，股民需要把本人身份证、股票账户卡、活期存折交给柜台，与证券公司签署一式两份的《证券交易委托代理协议书》和《指定交易协议书》。

在柜台人员将客户资料输入计算机后，股民为自己的账户设置好交易初始密码以及资金存取密码，开户手续就完成了。

第四步：股民开好户后，还需要对今后自己采用的交易手段、资金存取方式进行选择，并与证券营业部签订相应的开通手续及协议。

如果股民需要开通网上交易，则需要与证券公司签署《网上委托协议书》以及《风险揭示书》，并在个人电脑上下载开户的证券公司指定的网上交易软件。

如果股民需要开通证券营业部银证转账业务，则需要和证券公司、开户银行三方签署一式三份的《××银行、××证券公司客户交易结算资金银行存管协议书》，并在三个工作日内携带本人身份证、活期存折以及《存管协议书》，到指定开户银行的营业网点柜台办理存管银行确认手续，建立存管关系，开通银证转账功能。

参考文档

[下载：股票账户金额怎么限制.pdf](#)

[《买一支股票多久可以成交》](#)

[《定增股票一般需多久》](#)

[《蜻蜓点睛股票卖出后多久能取出》](#)

[《股票要多久才能学会》](#)

[《股票多久才能卖完》](#)

[下载：股票账户金额怎么限制.doc](#)

[更多关于《股票账户金额怎么限制》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/read/26778281.html>