

股票为什么不是零和游戏--股市到底是不是“零和游戏”？-股识吧

一、为什么炒股不是零和游戏？

在股市里零和游戏就是钱从一部分手里转移到另一部分人手里，资金总量是不变的。

但是股票是一种代表对公司所有权的有价凭证，如果公司经营的好，股票就会增值，会有更多的资金流入股市，资金总量是增加的，这是股价上涨的最有利因素。但是如果这个市场不规范，政策市强，投机炒作，那也就接近零和游戏了。

二、股市是否为零和游戏

股市是不是零和游戏的问题，关系到股市的本质，在中国股市发展的新时期，不能不引人一辩。

笔者认为，这里至少需要辨明两个概念：股市与零和游戏。

从历史看，股市是股票发行人向社会筹集资本后，持股人之间及持股人与他人之间买卖股票所形成的交易。

因此，股市实际上是一个二级交易市场。

但在这一市场上，由各种因素约束所形成的股票交易价格，实际上与发行市场不再有严格的因果关系。

在这一意义上，股市是一种虚拟经济。

它并不为社会创造任何财富，而仅是一种对社会财富进行再分配的形式。

马克思在《资本论》中指出股市经济是一种虚拟经济，能将社会财富的价值起放大作用。

所谓“零和游戏”，本是经济学博弈论中的说法，指在双方及多方的交易中，即一项游戏中，游戏者有输有赢，赢家的获利总额始终等于输家的损失总额，游戏过程是封闭的且不创造任何价值，游戏的总成绩永远为零，就是“零和游戏”。

股市既然并不为社会创造任何财富，只是在投资者之间进行财富的再分配，也就是说，股市中一个赚钱的人一定对应于另一个赔钱的人。

因而股市是零和游戏。

在这一意义上，股市投资类似于赌博。

主张股市不是零和游戏的人当然有其理由，其中之一是认为，当股市上涨时，只有赢家没有输家；

当股市下跌时，只有输家没有赢家。

这种论证，把上涨和下跌分割开来，是从相对静态的观点看待股市。

而从动态表现看，例如从股市的一个周期看，所得等于所失，输家所失等于赢家所得。

另一个证明是拿“例证”说话：2006年，沪深两市1474家上市公司共实现净利润3781亿元，平均每个交易日有15亿元的价值注入股市；

美国股市，自1871年以来股市整体平均的回报率达到了14.7%，也就是说，所有参加股市交易的投资者平均回报是14.7%，这也充分说明投资者的平均回报并不是零，即美国的股市不是零和游戏。

这个证明似是而非，首先，上市公司净利润的多少与其股价并无直接因果关联，君不见，那些股价平稳甚至趋于下跌的股票，其公司的净利润反而并不显低。

其次，拿平均回报率证明股市不是零和游戏，更显滑稽，试问：哪个股市不存在平均回报率？至于从近期股市的参与者剧增来证明股市不是零和游戏，与拿平均回报率来证实，表面看似不同，实则犯了同样的毛病。

当然，认为股市是零和游戏并不意味着否认它的地位和作用，也不是为劝退投资者和那些寻求资本增值而欲入市者。

毕竟，股市的兴起和演变，符合资本的运动规律，这是马克思早在一百多年前就已揭示出来的。

（卢立建）

三、股票市场是否零和游戏？为什么？

不算零和游戏，因为涉及分红，价值上涨等，期货属于零和游戏。

零和游戏，与非零和博弈相对，是博弈论的一个概念，属非合作博弈。

指参与博弈的各方，在严格竞争下，一方的收益必然意味着另一方的损失，博弈各方的收益和损失相加总和永远为“零”，双方不存在合作的可能。

也可以说：自己的幸福是建立在他人的痛苦之上的，二者的大小完全相等，因而双方都想尽一切办法以实现“损人利己”。

零和博弈的结果是一方吃掉另一方，一方的所得正是另一方的所失，整个社会的利益并不会因此而增加一分。

零和游戏又被称为游戏理论或零和博弈，源于博弈论（game theory）。

是指一项游戏中，游戏者有输有赢，一方所赢正是另一方所输，而游戏的总成绩永远为零。

[1] 早在2000多年前这种零和游戏就广泛用于有赢家必有输家的竞争与对抗。

“零和游戏规则”越来越受到重视，因为人类社会中有许多与“零和游戏”相类似的局面。

与“零和”对应，“双赢”的基本理论就是“利己”不“损人”，通过谈判、合作

达到皆大欢喜的结果。

四、为什么说股市投资是零和游戏

股市投资不全是零和游戏，还可以得到上市公司的分红，期货期权投资才是真正的零和游戏。

零和游戏就是对手戏，你赚多少对手就亏多少。

五、为什么说股市投资是零和游戏

股市投资不全是零和游戏，还可以得到上市公司的分红，期货期权投资才是真正的零和游戏。

零和游戏就是对手戏，你赚多少对手就亏多少。

六、股市到底是不是“零和游戏”？

股市不是一场零但是博弈，既然是博弈就有输有赢的。

进入股市说好听些是进行投资，既然是投资就有风险，投资增效是有的、血本无归也是常见的，所以说要有心理的准备，就投资股市而言我是这样认为的：作为证券的股票其收益主要来自二点：一是上市公司股票的分红、甚至大额度地配送股份，二是通过在股票二级市场的炒作赚取股票差价的方式；

先说第一点吧：既然有了分红和配送股份这个收益就没有必要再去炒作，等着分红扩股来增加投资收益也不错啊，这也是上市公司股票价值的所在；

再说第二点：而股票的炒作则不同，由于股价的变化使投资收益，具有即刻兑现的时效性和对自己才智应用的验证性，股价涨了你马上就得到收益，不受上市公司经营好坏的影响，所以作为股民更喜欢直接见效、刺激惊险、跌宕起伏的后钟获利方式，在达到投资利益最大化的同时使贪婪欲望和感官的刺激得到满足，这就是为什么上万成亿的股民在股票市场前仆后继，奋力博弈去赚取股票差价的原因。

归纳起来从理论上讲，收益的二个方面上市公司的分红、派息、配送股份（做长线投资）和赚取股票差价（做短线投资）这两种方法各有不同，前者的前提是上市公

司必须有较高的利润，而利润又来自于正确的经营决策和优秀的管理团队，经过较长时间的努力才能实现，在实现之前有着许多不确定性和各种不利因素的影响，盈利的预期不能认定，收益的绝对保障性难以预料；而后者与上市公司的经营好坏没有直接的关系，完全是一种博弈的炒作行为，有炒作的时限性和收益的即刻性（包括亏损），同时也是个人财力、聪明、才智和勇气得以发挥和满足的实践过程。所以更多的投资、投机者最为喜欢这种具有挑战意义的方式，用最短的时间来达到最大的投资收益（当然也包括亏损）的目的；一句话说白了：就是怎么赚钱快就怎么干，最大限度地用你的才能让你的投资收益在最短的时间里实现最大化。

七、股票是零和游戏吗？

中国的股市本来就是负和游戏，股市进来的钱，一部分被庄家和幸运者赚走了，一部分被税务局以交易税和红利税的名义拿走了，还有一部分被证券公司，证券结算中心等以中介服务费的名称拿走了，除了有点良心的公司给点分红外，但分红的总额远不抵税费总额，所以股市要维持平衡运行，必须有增量资金才能补充因税费而股市资金的流失。

参考文档

[下载：股票为什么不是零和游戏.pdf](#)

[《股票st到摘帽需要多久》](#)

[《一只股票从增发通告到成功要多久》](#)

[下载：股票为什么不是零和游戏.doc](#)

[更多关于《股票为什么不是零和游戏》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/read/13570983.html>