

阳光城最低股票是多少钱！一般买股票最少要花多少钱？ -股识吧

一、股票最少可以买多少钱?谢谢

最少买100股，也就是1手，买是以1手为单位的..卖是没有限制的...

最少够买1手的钱就行了，主要看股价是多少... 新手入门1：先开户，本人带上有效身份证件，挑选一家证券公司营业部，办理上海和深圳的股东帐户卡，一共90元（目前很多营业部免收）。

2：签定第三方存管协议，即指定一家银行，以后资金转进转出都是通过那家银行的银行卡。

3：下载交易软件(从证券公司网站上)。

比如大智慧，很简单，新手用大智慧不错。

4：软件分两种，一种是看行情的，如大智慧，一种是做交易的，就是网上委托程序。

证券公司网站有下载的，你做交易就登陆这个程序。

输入资金帐户和交易密码，登录交易系统后，就可以买卖股票了。

5：买卖股票最低单位为1手，也就是100股。

6：交易费用：印花税：单边收取，卖出成交金额的千分之一（0.1%）。

过户费：仅限于沪市，每1000股收取1元，低于1000股也收取1元。

佣金：买卖双向收取，成交金额的0.1% - 0.3%，起点5元。

可浮动，和证券公司面谈，根据资金量和成交量可以适当降低。

通讯费：买卖双向收取。

沪深2地1元，其余地区5元。

由各券商自行决定收不收。

新手不要急于入市，现在是熊市，能在熊市赚钱的人有1%就不错了... 多学点东西先，可以网上模拟炒股了解下基本东西先，下面列出些对新手有帮助的网站

股票入门入门吧*：[//rumen8*](http://rumen8.com) 股票资讯：东方财富*：[//eastmoney*/](http://eastmoney.com)

和讯*：[//hexun*/](http://hexun.com) 股票论坛：理想论坛*：[//55188*/index.php](http://55188.com/index.php)

东方股吧*：[//guba.eastmoney*/](http://guba.eastmoney.com) macd论坛*：[//bbs.macd.cn/](http://bbs.macd.cn/) 股票行情软件：

同花顺*：[//10jqka*.cn/modules.php?name=downloads_new](http://10jqka.com.cn/modules.php?name=downloads_new)

大智慧*：[//gw*.cn/download/level2/index.html](http://gw.com.cn/download/level2/index.html)

通达信*：[//tdx*.cn/download/download.html](http://tdx.com.cn/download/download.html) 模拟炒股：

同花顺*：[//10jqka*.cn/modules.php?name=vt_home](http://10jqka.com.cn/modules.php?name=vt_home)

二、买股票最少要多少钱？

三、一般买股票最少要花多少钱？

你好2113，炒股没有资金限制，最低可以购买一手，即100股即可，低价股几百块就够了，如股票价格5块，那么500就可以买了。

5261在证券公司开立股票账户之后，账户转入资4102金，就可以买卖交易股票了新手1653可以先做模拟交易，可以先从基本术语，和交易规则入手，结合模拟盘来不断练习。

积内累交易经验，了解基础知识，然后开户进行实盘交易。

最后，炒股有风险，入股需容谨慎。

四、股票最少要多少钱？加手续费

开户有些地方会免费，不免的话最多90元开户费，买股票的话最低一手，也就是一百股，拿最便宜的农行来说，两块多一股，一手两百多，所以三百来块钱就可以买股票了，但是想赚钱是不太现实的，可以用来先熟悉下操作流程，而且像农行这种极其稳定的股票适合长期持有，短期内很难见到收益的，断线操作的话最好是买热门股票，但是新手不要盲目的跟风，因为你就算买对了，但是你走的不够快还是会被套牢，玩股票的要心态好，大起大落常有的事，有一夜暴富的，也有一夜亏空的，慎入！希望能帮到你！

五、股份最低限度可以买多少钱？

买基金最低要上百元

参考文档

[下载：阳光城最低股票是多少钱.pdf](#)

[《跌停的股票多久可以涨回》](#)
[《蜻蜓点睛股票卖出后多久能取出》](#)
[《农业银行股票一般持有多久分红》](#)
下载：[阳光城最低股票是多少钱.doc](#)
[更多关于《阳光城最低股票是多少钱》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/book/43942615.html>