

如何玩转股票零和博弈——关于股市零和博弈的公式不解-股识吧

一、怎么玩转股票

在选择股票上，首先要选准行业，不同的时期会有不同的高速成长的行业，选准了行业之后，不要选择规模已经非常庞大的股票，也就是不要选择盘子太大的股票，由于规模大，基本上过了高速发展期，要选择规模适中或偏小、主营业务突出、最好有自己经营优势的股票，比方说这些经营优势：优秀的企业管理者，其他企业不可复制的资源优势、技术优势、品牌优势或者区域垄断优势等等。

二、股票&零和游戏

股票市场是零和市场吗？不一定。

如果不考虑股市的分红，也不考虑政府的税收以及交易费用，那么股市的确是零和游戏的赌场。

每一笔交易，有人买，有人卖，买卖的数量刚好相等，有人赚，就有人赔，数额刚好相等。

这个时候市值不管上升，还是下降，钱都在股民内部流动，从一个口袋流到另外一个口袋。

哪怕一只值10块的股票，被炒到1000块一股，最后跌到5块，损失的950元也没有凭空的蒸发，只不过相当于最后接手的人替前面赚了钱的人买了单。

也可以说，股市确实是一个赌场，合法的赌场。

再加上税收和交易费用的因素，那这个股市就是负和游戏。

不管有没有人加入或者退出股市，依然有人赚，有人赔，但整体而言，股民是损失的，因为股民实际投入的总钱数只会是越来越少，交易越频繁，损失越多，少的钱被国家以税收，以及证券公司以交易费用的形式赚走了。

这个过程中，也并没有实际的钱因为市值的波动凭空蒸发。

再加上分红的因素，如果上市公司派发的红利大于税收和交易费用之和，股民投入的钱增加了，就是正和游戏，反之红利小于税收和交易费用之和，股市就是负和游戏，哪怕外来的资金不断烘托着股市在上涨。

三、什么是零和博弈？

零和博弈关键词：零和，博弈“彼之所得必为我之所失、得失相加只能得零”。
“竞争者此长彼消，胜者之所得加败者之所失等于零”。

所谓零和，是博弈论里的一个概念，意思是双方博弈，一方得益必然意味着另一方吃亏，一方得益多少，另一方就吃亏多少。

之所以称为“零和”，是因为将胜负双方的“得”与“失”相加，总数为零。

在零和博弈中，双方是没有合作机会的。

“零和游戏”就是：游戏者有输有赢，游戏参与各方的得失总和为零。

，在一般情况下，玩者中总有一个赢，一个输，如果获胜算为1分，而输为-1分，那么，这2人得分之和就是： $1+(-1)=0$ 。零和博弈属于非合作博弈，是指博弈中甲方的收益，必然是乙方的损失，即各博弈方得益之和为零。

在零和博弈中各博弈方决策时都以自己的最大利益为目标，结果是既无法实现集体的最大利益，也无法实现个体的最大利益。

除非在各博弈方中存在可信性的承诺或可执行的惩罚作保证，否则各博弈方中难以存在合作。

在金融市场实际趋势运行中，理想零和博弈的全过程接近于一个半圆。

股市零和博弈的定义可以表述为：

输家损失 + 现金分红 = 赢家收益 + 融资 + 交易成本。

(等式左边是股市资金的提供者，右边则是股市资金的索取者)

四、关于股市零和博弈的公式不解

我对这个等式是存有异议的，股市的零和博弈其实是指输家的损失 = 赢家的收益，即输家损失+赢家收益 = 0；

而在现今的股市上，现金分红小于交易成本，即现金分红+交易成本 < 0；

而融资是要还的，不能计算在股市博弈的结果之内，融资只不过是股市博弈的手段之一，是工具，不是成果。

所以，我们应该把上述公式改写成：

输家损失+赢家收益+现金分红+交易成本 < 0；

所以应该说，股市博弈从数学的概念上理解，是负和博弈。

再因为现金分红和交易成本的差额不大，可以忽略不计，因此，零和博弈的公式应该是输家损失+赢家收益 = 0。

五、股市零和博弈理论

股票市场到底是不是零和博弈都还没有定论，此公式假设了股票市场为零和博弈的大前提 即 1 新增开户资金与新股发行融资相抵消 ;

 ;

 ;

 ;

2 分红配送与交易成本相抵消 ;

 ;

 ;

 ;

3 货币供应与银行利率处与绝对稳定状态 然后剩下的就是 ;

 ;

股票获利盘=股票套利盘 但是这个假设的前提在现实世界中不可能存在，我个人倾向于狭义上认同股票市场为零和博弈。

参考文档

[下载：如何玩转股票零和博弈.pdf](#)

[《行政部门为什么交印花税》](#)

[《创业板中签后什么时候扣款》](#)

[《一支股票的换手率高说明什么》](#)

[《清水源怎么了》](#)

[《可以成立炒股的公司吗》](#)

[下载：如何玩转股票零和博弈.doc](#)

[更多关于《如何玩转股票零和博弈》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/book/32695489.html>