

股票对称三角形是什么，图解什么是股票对称三角形整理形态-股识吧

一、股票形态理论分析：什么是对称三角形

对称三角形：说明这个股票近期涨跌互现，然后上涨和下跌幅度，时间周期都差不多，通俗讲就是一个周期内涨了10个点，同样周期内又跌回去了10个点，中间基本没有横盘比较连续，所以出现对称三角，一般常见于涨跌幅度大，换手率高的股票

二、对称三角形的市场含义

对称三角形是因为买卖双方的力量在该段价格区域内势均力敌，暂时达到平衡状态所形成。

股价从第一个短期性高点回落，但很快地便被买方所消化，推动价格回升；但购买的力量对后市没有太大的信心，又或是对前景感到有点犹疑，因此股价未能回升至上次高点已告掉头，再一次下跌。

在下落的阶段中，那些沽售的投资者不愿意太低价贱售或对前景仍存有希望，所以回落的压力不强，股价未低跌到上次的低点便已告回升，买卖双方的观望性争持使股价的上下小波动日渐缩窄，形成了此一形态。

成交量在对称三角形成的过程中不断减少，正反映出好淡力量对后市犹疑不决的观望态度，使得市场暂时沉寂。

一般情形之下，对称三角形是属于整理形态，即股价会继续原来的趋势移动。

只有在股价朝期中一方明显突破后，才可以采取相应的买卖行动。

如果股价往上冲破阻力（必须得到大成交量的配合），就是一个短期买入讯号；

反之若是往下跌破（在低成交量之下跌破），便是一个短期沽出讯号。

对称三角型的最少升幅量度方法是当股价往上突破时，从形态的第一个上升高点开始画一条和底部平等的直线，我们可以预期股价至少会上升到这条线才会遇上阻力。

至于股价上升的速度，将会以形态开始之前同样的角度上升。

因此我们从这量度方法估计到该股最少升幅的价格水平和所需要的完成时间。

形态的最少跌幅，量度方法也是一样。

三、求个股对称三角形的形成机理，向下跌破的概率大是吗

在圆，距形，梯形，等边三角形，等腰三角形中，中心对称图形的有：圆，距形。从中抽两个，全部是中心对称图形的概率是 $1/C_5^2=1/10$

四、股票画三角形怎么分析

五、图解什么是股票对称三角形整理形态

对称三角形又称为等边三角形，一般情形之下，对称三角形是属于整理形态，即价格会继续原来的趋势移动。

它是由一系列的价格变动所组成，其变动幅度逐渐缩小，亦即每次变动的最高价，低于前次的水准，而最低价比前次最低价水准高，呈一压缩图形。

如从横的方向看价格变动领域，其上限为向下斜线，下限为向上倾线，把短期高点 and 低点，分别以直线连接起来，就可以形成一对称的三角形。

市场含义：对称三角形是因为买卖双方的力量在该段价格区域内势均力敌，暂时达到平衡状态所形成。

股价从第一个短期性高点回落，但很快地便被买方所消化，推动价格回升；但购买的力量对后市没有太大的信心，又或是对前景感到有点犹疑，因此股价未能回升至上次高点已告掉头，再一次下跌。

在下跌的阶段中，那些沽售的投资者不愿意太低价贱售或对前景仍存有希望，所以回落的压力不强，股价未低跌到上次的低点便已告回升，买卖双方的观望性争持使股价的上下小波动日渐缩窄，形成了此一型态。

成交量在对称三角形成的过程中不断减少，正反映出好淡力量对后市犹疑不决的观望态度，使得市场暂时沉寂。

一般情形之下，对称三角形是属于整理型态，即股价会继续原来的趋势移动。

只有在股价朝期中一方明显突破后，才可以采取相应的买卖行动。

如果股价往上冲破阻力（必须得到大成交量的配合），就是一个短期买入讯号；

反之若是往下跌破（在低成交量之下跌破），便是一个短期沽出讯号。

对称三角型的最少升幅量度方法是当股价往上突破时，从型态的第一个上升高点开始画一条和底部平等的直线，我们可以预期股价至少会上升到这条线才会遇上阻力。

至于股价上升的速度，将会以型态开始之前同样的角度上升。

因此我们从这量度方法估计到该股最少升幅的价格水平和所需要的完成时间。

形态的最少跌幅，量度方法也是一样。

具体的可参阅下有关方面的书籍系统的去了解一下，同时结合个模拟盘去练练，这样理论加以实践可快速有效的掌握技巧，目前的牛股宝模拟炒股还不错，里面有多项指标指导，每项指标都有详细说明如何运用，使用起来要方便很多。

希望可以帮助到您，祝投资愉快！

参考文档

[下载：股票对称三角形是什么.pdf](#)

[《股票钱拿出来需要多久》](#)

[《投资股票多久收益一次》](#)

[《巴奴火锅多久股票上市》](#)

[《股票退市重组大概多久》](#)

[《挂牌后股票多久可以上市》](#)

[下载：股票对称三角形是什么.doc](#)

[更多关于《股票对称三角形是什么》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/book/15801584.html>