

# 影视动漫概念股票有哪些—动漫概念股 动漫产业的上市公司有哪些？-股识吧

## 一、手机动漫产业概念股 手机动漫上市公司有哪些

手机动漫产业概念股 手机动漫上市公司有哪些 受益股一览

奥飞动漫：业绩低于预期，关注四季度新产品销售情况

拓维信息：手机动漫增长提速，期权费用影响利润

骅威股份(加入自选股，参加模拟炒股)：借力动漫，蓄势待发的本土玩具业航母

中南传媒(加入自选股，参加模拟炒股)：蓄势待发，数字出版抢先布局

电广传媒(加入自选股，参加模拟炒股)：有线网络将成为公司中长期成长基石

华策影视(加入自选股，参加模拟炒股)：剧集储备充足，保障业绩增长

中视传媒(加入自选股，参加模拟炒股)：代理成本出台，影视剧业务转型仍是看点

粤传媒(加入自选股，参加模拟炒股)：重组申请获通过，专业内容展优势 光线传媒

(加入自选股，参加模拟炒股)：影视剧盈利能力大幅提升，电视联播网节目品牌力

增强 华谊兄弟(加入自选股，参加模拟炒股)：天时地利人和，成就中国的娱乐王国

资料来源：财富赢家网 \*：//stock1.cf8\*.cn/news/20221208/305362.shtml

## 二、A股中与动漫产业相关的股票有哪些

该股是和动漫产业有关的股票。

主要是动漫软件开发有关。

以下是其行业新闻摘要：【2009-06-29】拓维信息(002261)牵手手机动漫大赛

由拓维信息(002261)协办的第四届中国原创手机动漫游戏大赛6月26日启动。

该项比赛实际上是“手机动漫第一股”拓维信息与中国移动通过全国原创手机动漫大赛的平台，集合动漫内容刺激手机下载，获得分成的一种全新的盈利模式。

主办方认为，此次参加大赛的作品数量和质量应该高于往届。

资料显示，前三届大赛中，拓维信息都作为比赛协办方参与其中。

以第三届中国原创手机动漫大赛为例，共征集作品6万多件，上传后提供公众下载的作品下载数2500万件。

据该公司人士介绍，除了一些免费体验的下载，大多数下载是收费的，每下载一次的费用为0.5元至1元不等，下载费用为作品创作方、中国移动与拓维信息三方分成。

。

(周婷)【出处】中国证券报【2008-10-30】

拓维信息(002261)成为思科金牌合作伙伴 记者从素有中国“动漫第一股”之称的拓

维信息获悉，该公司成功通过美国思科系统有限公司的最高级别认证，成为思科目前在华中区的唯一金牌合作伙伴。

日前，拓维信息与美国思科金牌合作伙伴授牌仪式在长沙正式举行。

【出处】上海证券报

### 三、动漫概念股 动漫产业的上市公司有哪些？

动漫概念股 动漫产业的上市公司有哪些？动漫产业概念股一览：

一、奥飞动漫(加入自选股,参加模拟炒股)：首家上市的动漫企业

二、拓维信息(加入自选股,参加模拟炒股)：手机动漫的领跑者

三、乐视网(加入自选股,参加模拟炒股)：网络的高清动漫集散地

四、新华传媒(加入自选股,参加模拟炒股)：子公司持有炫动传播20%的股权

五、博瑞传播(加入自选股,参加模拟炒股)：涉足网游，染指动漫

六、出版传媒(加入自选股,参加模拟炒股)：涉足网游，染指动漫 七、华谊兄弟(加入自选股,参加模拟炒股)：与腾讯有可能在儿童动漫领域进行合作参考自：财富赢家网 <http://stock1.cf8.com.cn/news/20120105/327501.shtml>

### 四、影视传媒概念股龙头有哪些

展开全部600088中视传媒 中视传媒股份有限公司注册于上海浦东，1997年在上海证券交易所挂牌上市（证券代码600088），北京、江苏无锡、广东南海、浙江杭州四地均设有分支机构。

作为中央电视台控股的一家传媒类A股上市公司，中视传媒主营影视拍摄、电视节目制作与销售、影视拍摄基地开发和经营、影视设备租赁和技术服务、媒体广告代理等业务。

000917电广传媒300027华谊兄弟 华谊兄弟传媒股份有限公司是中国大陆一家知名综合性民营娱乐集团，由王中军、王中磊兄弟在1994年创立，1998年投资著名导演冯小刚的影片《没完没了》、姜文导演的影片《鬼子来了》正式进入电影行业，因每年投资冯小刚的贺岁片而声名鹊起，随后全面进入传媒产业，投资及运营电影、电视剧、艺人经纪、唱片、娱乐营销等领域，在这些领域都取得了不错的成绩，并且在2005年成立华谊兄弟传媒集团。

601999出版传媒 北方联合出版传媒（集团）股份有限公司(以下简称“本公司”)，原名辽宁出版传媒股份有限公司，于2009年1月份经辽宁省工商行政管理局批准，名称变更为北方联合出版传媒（集团）股份有限公司。

600888博瑞传播 成都博瑞传播股份有限公司（简称“博瑞传播”）是上海证券交易所

所正式挂牌的上市公司。

博瑞传播自1999年实施重大重组以来，坚持对产业结构进行优化调整，通过参股、控股及重大资产置换，注入具有高成长性和高回报的优质传媒经营资产，完成了产业转型和升级，确立了公司传媒经营主业的发展优势。

截至2008年底，公司总资产13.92亿元、净资产10.19亿元、实现归属于上市公司股东的净利润1.92亿元，在上市公司“文化传播行业”中以其综合效益指标排名第一。

600825新华传媒 上海新华传媒股份有限公司（简称“新华传媒”）承继了新华书店70年的光荣传统，是我国文化战线上的一支重要力量，是中国出版发行行业第一家上市公司，目前已成为一家综合性传媒类上市公司。

600037歌华有线 北京歌华有线电视网络股份有限公司（以下简称‘歌华有线’）于1999年9月经北京市人民政府批准成立，是唯一一家负责北京地区有线广播电视网络建设开发、经营、管理和维护的网络运营商，公司从事广播电视节目收转传送和广播电视网络信息服务，是北京市科学技术委员会核定的高新技术企业。

2011年5月13日，入选第三届“文化企业30强”。

## 五、影视上市公司有哪些 影视概念股票分析

'ST传媒' 大地传媒' 华闻传媒' 电广传媒' 粤传媒' 天威视讯' 奥飞动漫' 齐心文具'  
高乐股份' 省广股份' 骅威股份' 群兴玩具' 华谊兄弟' 星辉车模' 蓝色光标' 华谊嘉信'  
华策影视' 天舟文化' 方直科技' 光线传媒' 佳创视讯' 华录百纳' 歌华有线' 中视传媒'  
中文传媒' 北巴传媒' 时代出版' 浙报传媒' 百视通' 新南洋' 长江传媒' 新华传媒'  
广电网络' 东方明珠' 博瑞传播' 中南传媒' 皖新传媒' 凤凰传媒' 吉视传媒' 出版传媒'  
人民网

## 六、动漫的标杆企业有哪些

首先我们来定义一下什么是动漫企业。

2008年12月18日，文化部、财政部、国家税务总局以文市发〔2008〕51号印发《动漫企业认定管理办法（试行）》给动漫企业的定义中，动漫企业包括：（一）漫画创作企业；

- （二）动画创作、制作企业；
- （三）网络动漫（含手机动漫）创作、制作企业；
- （四）动漫舞台剧（节）目制作、演出企业；
- （五）动漫软件开发企业；

(六) 动漫衍生产品研发、设计企业。

7第五条 本办法所称动漫产品包括：(一) 漫画：单幅和多格漫画、插画、漫画图书、动画抓帧图书、漫画报刊、漫画原画等；

(二) 动画：动画电影、动画电视剧、动画短片、动画音像制品，影视特效中的动画片段，科教、军事、气象、医疗等影视节目中的动画片段等；

(三) 网络动漫(含手机动漫)：以计算机互联网和移动通信网等信息网络为主要传播平台，以电脑、手机及各种手持电子设备为接受终端的动画、漫画作品，包括FLASH动画、网络表情、手机动漫等；

(四) 动漫舞台剧(节)目：改编自动漫平面与影视等形式作品的舞台演出剧(节)目、采用动漫造型或含有动漫形象的舞台演出剧(节)目等；

(五) 动漫软件：漫画平面设计软件、动画制作专用软件、动画后期音视频制作工具软件等；

(六) 动漫衍生产品：与动漫形象有关的服装、玩具、文具、电子游戏等。

7

## 七、电影概念股票有哪些(好股票推荐研读)(

光线传媒，印记传媒，华数传媒都是

## 八、关于动漫的股票有哪些？

奥飞动漫

## 参考文档

[下载：影视动漫概念股票有哪些.pdf](#)

[《股票抛股要多久》](#)

[《一只股票从增发通告到成功要多久》](#)

[《一只股票停牌多久》](#)

[《股票放进去多久可以赎回》](#)

[下载：影视动漫概念股票有哪些.doc](#)

[更多关于《影视动漫概念股票有哪些》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/author/56640416.html>