

## 同一只股票当天买卖怎么计算盈亏、怎么在3点前就能知道当天股票的盈亏？-股识吧

### 一、同一种股票当天卖出，当天再买回来的利润怎么算？

忽略佣金和税费是这样计算的

### 二、我当天卖出股票在买入同一只股票，成本价怎样计算

日内交易过后，在原来的持股成本价的基础上加减你当天交易的收益，即为最新持仓成本价。

比如：上次的交易过后，每股盈利0.18元（不计佣金和印花税），20.97重新买入后，最新持仓成本为： $20.97 - 0.18 = 20.79$ 。

之所以成本价是20.85，这里面包含了你两次买入、一次卖出交易的印花税和佣金。

### 三、怎么在3点前就能知道当天股票的盈亏？

股票和场外基金不一样，场外基金一般在当日清算后公布当日净值。

系统一般以当日净值以及您买入时的净值来计算您持有的基金的盈亏金额。

而股票，在交易时间，股价是实时变动的，您的盈亏因此也是实时变动的。

三点后的盈亏是以您持仓股票当日收盘价来计算盈亏。

而交易时间段的盈亏则是以当前股价来计算盈亏。

盈亏的具体计算方式，您可以通过交易软件查看或联系客户咨询。

### 四、当日两次购买同一只股票进如何计算成本与费用？

计算成本其实很简单，（第一次买入价\*数量-手续费+第二次买入价\*数量-手续费）/两次的数量，这个可以得出成本价；

关于费用，这个要看你的佣金是多少了，一般是万分之三。

这个可以两次一起计算得出结果。

股票的交易费用如下：1. 印花税：成交金额的1‰。

2008年9月19日至今由向双边征收改为向出让方单边征收。

受让者不再缴纳印花税。

2. 证管费：约为成交金额的0.002%收取3.

证券交易经手费：A股，按成交金额的0.00696%收取；

4. 过户费（仅上海股票收取）：这是指股票成交后，更换户名所需支付的费用。

由于我国两家交易所不同的运作方式，上海股票采取的是“中央登记、统一托管”，所以此费用只在投资者进行上海股票、基金交易中才支付此费用，深股交易时无此费用。

此费用按成交金额的0.002%收取5. 券商交易佣金：最高不超过成交金额的3‰，最低5元起，单笔交易佣金不满5元按5元收取。

## 五、炒股中的当日盈亏是怎样计算的？

T-1，T即今日，减1即上一交易日，两天之差即为盈或亏的值。

买卖差价除了费用就是盈亏呀。

可以在交割单内查到的。

实际上，我们应计算利润： $\text{利润} = \text{总投资} \times (1 - \text{申购费率}) / \text{申购时的净值} \times \text{当天净值} \times (1 - \text{赎回费率}) - \text{总投资}$ ，这样你就能算出每天赎回后的净利润了。

影响买卖差价的因素：在竞价交易制度下，投资者向经纪商下达委托交易指令(也称订单)来表述自己的交易意愿，由后者代为执行。

交易委托的要素主要包括：买卖方向、买卖价格、买卖数量和买卖时间，限价委托和市价委托是两种最主要的委托类型。

限价委托投资者在提交限价委托时不仅规定数量，而且还规定价格，成交价格必须优于所规定的价格。

限价委托的优点是可以控制成交价格，但委托不能立即成交，投资者将面临股价反向变化而导致限价委托无法获得执行的风险。

与限价委托不同，投资者在提交市价委托时只规定数量而不规定价格，经纪商在接到该委托后以最快的速度，并尽可能以当时市场上最好的价格来执行这一委托。

由于在大多数竞价交易市场上遵循价格优先原则，因此市价委托在价格排序次序上居于第一位，消除了无法成交的风险。

但是，在投资者提交委托至委托执行期间，估价可能会发生较大变化，实际交易价格可能与投资者的预期有较大偏离，投资者将面临交易执行价格的不确定性。

## 六、股票盈亏的计算方法

卖出价\*股数\*【1-佣金比例（在0.1-0.3%之间）-0.1%（印花税）】=资金流入余额  
（如果是上海股票还有减去过户费，1000股1元，至少1元）  
买入价\*股数\*【1+佣金比例】=买入成本（如果是上海股票还要加上过户费）  
如果资金流入余额-买入成本 > 0，你就盈利了。  
分之亏损。

## 参考文档

[下载：同一只股票当天买卖怎么计算盈亏.pdf](#)

[《增发股票会跌多久》](#)

[《一般股票买进委托需要多久》](#)

[《卖完股票从证券里多久能取出来》](#)

[《农民买的股票多久可以转出》](#)

[下载：同一只股票当天买卖怎么计算盈亏.doc](#)

[更多关于《同一只股票当天买卖怎么计算盈亏》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/author/27202010.html>