

为什么股票发行价格不能折价发行折价发行股票如何进行账务处理-股识吧

一、债券发行价格不得低于债券面值，为什么？ 股票发行价格不得低于股票面值，为什么？

我国《公司法》规定，股票发行价格可以等价，也可以溢价发行，但不得折价发行。
道理上很简单，公司上市要发行股票，要筹资，肯定要有收益，如果折价发行，效益肯定不好，面临偿债风险，扰乱筹资市场秩序。
债券可以折价。

二、是不是上市公司要上市股票，自己有1亿，只能上市价格为1元，2亿，为2元？是这样吗？

不是的，公司把需要融资的金额先拟出一个草案，然后交给保荐人，这样如果一个公司想融资20亿，发行1亿股的话，那么理论上公开的发行价就是20元，而公司到底值不值这个价格，需要投资者自行判断。

三、股票为什么不能折价发行？

股票可以折价发行，但是中国不可以。
很简单的道理，我们的股票发行最起码的要求是连续三年盈利，折价发行的话一上市就要*ST，这样就成了矛盾，上市后马上面临退市，这就四不像了，以后想在筹资谁还会认购？！所以不能折价，这实际上是对上市公司的严格要求，有利于证券市场的健康发展。
中国债券可以折价发行。

四、企业发行股票，平价发行、折价发行和溢价发行的账务处理，借贷科目还有一些发生的手续费是怎么做的。我比较笨，文字说明详细一些，谢谢了~

 ;

平价发行、折价发行和溢价发行的账务处理，实际上是一样的。
手续费可作为发行成本，

五、溢价的溢价发行

溢价发行是指发行人按高于面额的价格发行股票，因此可使公司用较少的股份筹集到较多的资金，同时还可降低筹资成本。

股票有许多不同的价值表现形式，票面面额和发行价格是其中最主要的两种。

票面面额是印刷在股票票面上的金额，表示每一单位股份所代表的资本额；

发行价格则是公司发行股票时向投资者收取的价格。

股票的发行价格与票面面额通常是不相等的。

发行价格的制定要考虑多种因素，如发行人业绩增长性、股票的股利分配、市场利率以及证券市场的供求关系等。

根据发行价格和票面面额的关系，可以将证券发行分为溢价发行、平价发行和折价发行三种形式。

溢价发行又可分为时价发行和中间价发行两种方式。

六、折价发行股票如何进行账务处理

股票不能折价发行。

折价发行，是指股票发行价格低于股票面额。

我国公司法第131条第1款规定：“股票发行价格可以按票面金额，也可以超过票面金额，但不得低于票面金额。

”公司法关于禁止折价发行股票的规定，与“规范意见”的规定是一致的，其目的是为了贯彻资本维持原则。

根据我国公司法的规定，股票的票面金额属于应记载事项，公司不得发行无面额股票。

股票上所记载的票面金额具有以下意义：

- (1) 发行股票筹资时，相当于票面金额的资金列入公司的注册资本；
- (2) 股票票面金额总值即为公司的注册资本总额；
- (3) 在公司注册资本额确定的前提下，通过票面金额可以确定每一股份在公司资本中所占的比列；
- (4) 在面额发行股票时，票面金额即为发行价格。

根据资本维持原则，股份有限公司在存续期间，必须维持与其资本总额相当的财产。

如果允许公司折价发行股票，那么公司实收股本总额就会低于其注册资本，导致公司注册资本不实，违反了资本维持原则。

另外，根据公司法第78条的规定，“股份有限公司的注册资本为在公司登记机关登记的实收股本总额”，即实收股本应与注册资本相一致。

据此，折价发行也是不应允许的。

公司法规定，发起人向社会公开募集股份，或者公司向社会公开发行新股，应当由依法设立的证券经营机构承销。

如果公司采取面额发行股票的方式，委托承销时，要将股票低于面额的价格承包证券经营机构，最终由承销机构交付公司的筹资额将低于面值总额。

有人将这种做法“折价发行”。

其实这并不是折价发行。

因为发行人与承销机构之间的关系是委托代理关系，而不是公司与股东间的组织关系，公司以低于票面金额的价格将股票委托给承销机构发行，承销机构仍须以股票面值向社会公众发行，承销机构交付发行人的资金总额与面值总额之间的差额属于承销费用。

公司登记时，应以承销机构按发行价格筹集到的资金作为实收股本进行登记，承销费用在企业经营期内分期摊销。

参考文档

[下载：为什么股票发行价格不能折价发行.pdf](#)

[《超额配售股票锁定期多久》](#)

[《st股票最长停牌多久》](#)

[《股票通常会跌多久》](#)

[《股票开户最快多久能到账》](#)

[《股票大盘闭仓一次多久时间》](#)

[下载：为什么股票发行价格不能折价发行.doc](#)

[更多关于《为什么股票发行价格不能折价发行》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/61749728.html>