

## 股票分割怎么做账给股东分股时如何做账-股识吧

### 一、如何做“宣告分派的股票股利”的会计分录？

股票分割的主要目的是增加股票的流动性，以减少每股的市场价格。

准备发行的公司，我认为，在股票分割对公司的资本结构将不具有任何影响，通常只有在增加的流通股总数，股东权益的资产负债表账户（股本，资本盈余，留存收益）保持不变，股东权益总额保持不变。

因此，有没有需要做的会计分录的指引内没有找到上师做的会计处理的有关规定。

### 二、分配股票股利账务处理？

被投资企业：经股东大会批准后，宣告发放股票股利。

借：利润分配贷：股本（由于发放的是股票股利，必须计入“股本”）此时，投资企业：是不作账务处理的。

发放股票股利，被投资单位净资产不会发生变化，只是将公司的留存收益转化为股本，使流通在外的普通股数量增加，但是同时也降低了股票的每股价值，所以股票股利派发前后每一位股东的持股比例也不发生变化，那么他们各自持股所代表的净资产也不会变化。

基于此投资方是不用作账务处理的，仅需要在除权日注明所增加的股数，以反映股份的变化情况。

股票股利在会计上属公司收益分配，是一种股利分配的形式。

股利分配形式有现金股利、财产股利、负债股利、股票股利。

股票股利是公司以增发股票的方式所支付的股利，通常也将其称为“红股”。

股利优点：1.节约公司现金 2.降低每股市价，促进股票的交易和流通

3.日后公司要发行新股票时，则可以降低发行价格，有利于吸引投资者

4.传递公司未来发展前景的良好信息，增强投资者的信心 5.股票股利在降低每股市价的时候会吸引更多的投资者成为公司的股东，从而使公司股权更为分散，这样就能防止其他公司恶意控制。

### 三、股东要分银行存款怎么做会计分录

需先按照规定申报缴纳企业所得税，对税后利润进行分配的，其个人股东取得的分红要按利息股利红利的税目缴纳个人所得税，税率为20%。

1、在计算分红时：借：利润分配-未分配利润 贷：应付股利  
2、在用银行承付红利的时候：借：应付股利 借：应交税费-应交个人所得税 贷：银行存款

## 四、分配股票股利如何做分录？

股票股利是指公司增发股票作为股利支付给股东，即公司将应分配给股东的股利以股票的形式发放给股东。

企业分配股票股利的分录是 借：利润分配——应付现金股利 贷：实收资本/股本  
因此在资产负债表上反映在实收资本等科目上 另外需要注意的是，企业宣告分配股票股利时，投资方企业会计上不作分录，只做备查登记

## 五、如何做“宣告分派的股票股利”的会计分录？

一、投资方会计分录：1.宣告派发现金股利借：应收股利 贷：投资收益

2.实际发放现金股利借：银行存款（现金） 贷：应收股利  
3.宣告派发和实际发股票股利无需作帐务处理，因为宣布和分发股票，既不影响公司的资产和负债，也不影响股东权益总额。

它只是在股东权益账户内部，把一个项目转为另一个项目，即减少了留存收益，增加了股本。

获得股票股利的股东，虽然所持有的股票数量有所增加，但在公司中所占权益的份额并未发生变化。

二、被投资方会计分录：1、宣告分配现金股利：借：利润分配 - - 应付普通股股利 贷：应付股利  
2、宣告分配股票股利不做账务处理  
3、在实际发放时：实际发放现金股利借：应付股利 贷：现金  
4、实际发放股票股利：借：利润分配 - - 转作股本（或资本）的普通股股利 贷：股本（或实收资本）

## 六、股东分红应该怎么做帐

一、按正常的帐务处理：1、按照股东协议提取时借：利润分配---未分配利润  
10万 贷：应付股利（或其他应付款）

10万  
2、支付时，要代扣代交个人所得税借：应付股利（或其他应付款）

10万贷：应交税金--个人所得税 2万贷：现金 8万注：利息、股息、红利所得。  
计算缴纳个人所得税的方法是：以每次利息、股息、红利所得为应纳税所得额，适用20%的税率。

3、上缴税金时借：应交税金--个人所得税 2万贷：银行存款

2万二、如果内帐，股东不交个人所得税的话，可以删去应交税金科目。

我现在做的就是借：利润分配-未分配利润

贷：现金可是资产负债表不平1、你这样没有问题，资产负债表应该平的。

2、你再检查一下，看看是否其他科目存在问题。

## 参考文档

[下载：股票分割怎么做账.pdf](#)

[《股票停牌复查要多久》](#)

[《股票k线看多久》](#)

[《股票发债时间多久》](#)

[《股票资金冻结多久能解冻》](#)

[下载：股票分割怎么做账.doc](#)

[更多关于《股票分割怎么做账》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/27317467.html>